

【準備】

「所持金 5金」「市場はプレイ人数+1枚」「市場に1枚ずつカードを並べる」「初期札は1枚。初期手番順(1番手/2番手/3番手/4番手)、に合わせ2枚/3枚/4枚と配り、プレイヤーはその中から1枚選ぶ」「ローマにカードを3枚裏向けで送る」
手札、所持金はクローズです。

メインフェイズ

STEP0

全アクションをパスし、裏向きになっている。ローマのカード3枚を見てもよい。収入はえられず、次のプレイヤーへ手番が移る

STEP1 ドローフェイズ

以下の3つのアクションを任意の順番で全て実行する。

- ①カードを1枚ドローし、手札に加える
 - ②カードを1枚ドローし、山札の下に入れる
 - ③カードを1枚ドローし、市場の任意の列に並べる
- 最終ラウンドでドローできるカードが1枚もない時は2金を得る

STEP2 購入フェイズ

任意の1つの市場のカード1列を全て購入する。
購入しなくてもよい。

STEP3 プレイフェイズ

お金がある限りカードをプレイしてもよい、1枚目/2枚目/3枚目・・・につき、0金/1金/2金・・・を支払う。

STEP4 収入フェイズ

プレイ後、プレイしたカードの種類の内、もっとも場の枚数が多い種類の枚数に等しいお金を得る。【補足参照】

ラウンドの終了

全てのプレイヤーがプレイを終了したら、以下の処理を行い、次のラウンドへ移る。

- ・市場のもっとも合計金額の高い列はローマへ送られる。(同数の場合は市場の番号が小さい方)
- ・商品のない市場は、1枚補充される。補充出来ない時は即座にゲームが終了する。(補充出来たなら、カードが足りなくても次のラウンドはある)



【土地】

シンボルと同じ数まで陸軍、海軍をそれぞれ持つことができる。



【海軍】

1シンボルにつき1点を得る。3シンボルで土地とは関係の無い陸軍を1得る。

【陸軍・海軍の補足】

- ・ 陸軍、海軍は、土地アイコンをまでしか、プレイできない。
- ・ 3海軍シンボルにより陸軍シンボルが3になった時は、陸軍シンボルの効果により追加で海軍シンボル1を得る



【陸軍】

1シンボルにつき1点を得る。3シンボルで土地とは関係の無い海軍を1得る。



【富】

3シンボルで、市場からカードを購入するとき1金安くなる(1枚1金安くなるわけではない。)



【元老院】

1枚以上、プレイした時、**そのターンだけ**、追加で1金を得る。(追加で2金以上は得ない)



【宗教】

3シンボルで、カードを2枚引いてカードを見た上でアクションできる。
(同じアクションを2回できる。または4枚ドローして4アクションできる訳ではない)



【陰謀】

このカードをプレイしたターンはラウンド終了時の収入が無くなる。このシンボル最多のプレイヤーは最高の陰謀カードを得る。
また、土地のように、シンボルと同じ数まで陸軍、海軍をそれぞれ持つことができる。ただし土地とは重複せず、多い方が適用される。
このカードを持つプレイヤーは、次のラウンドでスタートプレイヤーとなる。最初のスタートプレイヤーマーカーは不要になる

得点計算

各分野でプレイヤーの最多とローマを比較する。同数はローマ勝利。
ローマが4勝した場合、最高の陰謀家カードをもつプレイヤーが勝利する。
ローマが敗北した場合、通常の得点計算をする

- ・カード1分野2点
- ・ローマに勝利した分野3点(同数は負け)
- ・陸軍、海軍、1シンボル1点(追加を含む)
- ・最高の陰謀家カードを持つプレイヤー1点
- ・所持金と手札**枚数(シンボルではなく)**の合計が最も多いプレイヤー4点

拡張セット



【斥候】

4シンボルで、カードプレイコスト-1



【内通者】

4シンボルで、プレイ後に手札を1枚ローマに送り込まなくては**ならない**。陰謀シンボルが同点の時、内通者シンボルを多く持つプレイヤーが最高の陰謀カードを得る。



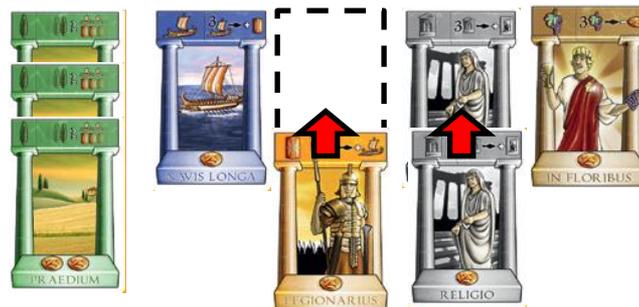
【民兵】

4シンボルで、ドローアクションの「カードを1枚ドローし、手札に入れる」の代わりに4枚ドローし2枚手札に入れる。残りは山札の下に入れる。

【収入に関する補足】

そのターンにプレイしたカードの種類の内、最多枚数の種類のカード枚数分、収入を得ます。

以下に例を示します。



例: 陸軍と宗教をプレイしました

結果 宗教が1→2

陸軍が0→1

になりました。プレイしたカードの種類の内、最大枚数となったのは、宗教の2枚ですので2金を得ます。

土地は場に3枚ありますが、このターンにプレイしていないので、関係ありません。

【元老院】

もしも、元老院をプレイした場合は、**そのターンのみ**、収入に1金追加されます。

元老院をすでに何枚プレイしていたのかは、関係ありません。

